

Les Canots de Course Hornby

Le meilleur jeu de plein air.

Pendant les mois d'été, tous les jeunes gens actifs désirent passer le plus de temps possible hors de leur maison, en plein air. Or, il est tout naturel qu'ils préfèrent, étant dehors, se livrer à quelque occupation amusante et tout particulièrement à des jeux auxquels peut prendre part un certain nombre de leurs camarades. Inutile de dire que l'amusement d'un jeu est d'autant plus grand qu'il est non seulement plus nouveau, mais encore plus sportif. De tous les jeux en plein air, celui des canots automobiles en miniature est, à l'avis de tous ceux qui l'ont essayé, l'un des plus passionnants qui existent, grâce à la fidélité avec laquelle il imite la réalité.

Le canot une fois acquis, son entretien n'entraîne plus aucuns frais, et une étendue d'eau convenable se trouve sans difficulté n'importe où, ce qui met le jeu de courses de canots à la portée de tout le monde. Sans même parler de la campagne avec ses rivières, ses lacs et ses étangs, la plupart des jardins et des parcs publics de nos villes possèdent des lacs ou des bassins dans lesquels le lancement de canots-jouets est autorisé. Ces bassins sont généralement de dimensions suffisantes pour la marche des embarcations en miniature.

D'ailleurs, il est à remarquer que des étendues d'eau trop vastes en proportion des canots, présentent à ce point de vue, de sérieux inconvénients. On se représente, en effet, l'embarras d'un jeune homme dont le canot viendrait à s'arrêter au milieu d'un grand lac ! L'idéal est un lac peu profond, de dimensions permettant aux canots d'en effectuer facilement la traversée, et sur lequel les évolutions des embarcations ne sont gênées par aucune végétation telle que roseaux, nénuphars, etc.

Depuis des années et des années, Meccano et les Trains Hornby fournissent une occupation absorbante à des centaines de milliers de jeunes gens dans le monde entier. Mais la construction de modèles Meccano et la formation de réseaux de chemins de fer Hornby sont surtout des jeux d'intérieur, et de ce fait des jeux d'hiver.

C'est pour répondre à la demande presque unanime de nos jeunes amis désireux de posséder un jouet approprié pour remplir leurs loisirs d'été, que nous avons réalisé l'année dernière le premier Canot de Course Hornby. Le succès que remporta ce canot dès le début fut si grand que nous nous sommes mis immédiatement à l'étude d'autres modèles. Mais ce n'est qu'après de longs mois d'études et d'expériences que quatre nouveaux canots de types différents, viennent d'être mis au point.

Le premier canot, créé l'année dernière et connu actuellement comme Canot N° 3, est entièrement métallique, comme, du reste, tous les autres Canots Hornby. Il mesure 42 cm. de long et est une reproduction en miniature d'un véritable canot de course dont la longueur est de 14 mètres. D'un aspect extérieur très soigné et d'une

forme élancée, il fend l'eau avec une rapidité et une puissance qui donnent l'illusion la plus parfaite de la réalité. Le canot est actionné par un ressort à moteur d'une solidité à toute épreuve qui est monté à l'intérieur de la coque. Ce moteur a été l'objet d'études approfondies en vue de lui assurer le maximum de puissance tout en en réduisant l'encombrement autant que possible ; un panneau amovible et parfaitement étanche donne accès à la cale dans laquelle est situé le moteur.

A l'avant et à l'arrière de ce dernier se trouvent des cloisons étanches, et l'arbre de l'hélice passe à l'intérieur d'un tube également étanche traversant la cloison arrière. De cette façon, à l'avant

et à l'arrière du moteur la coque est composée de chambres étanches, ou caissons, qui rendent la coque absolument insubmersible, cela même si on laisse pénétrer l'eau dans le compartiment du moteur en négligeant de fermer le panneau. Cette insubmersibilité constitue un des avantages essentiels qui placent les Canots Hornby à la tête de tous les bateaux-jouets.

Même s'il est manié avec le plus grand soin, tout canot-jouet est fatalement exposé au cours de manœuvres qu'il exécute, à des chocs parfois assez violents. C'est pourquoi la solidité de la coque a une importance considérable. Cette solidité est assurée aux Canots de Course Hornby par l'emploi d'un métal de toute première qualité et d'épaisseur suffisante ; en outre, toutes les coutures sont soigneusement soudées.

Employés normalement, les Canots Hornby assurent à leurs possesseurs, grâce à leur construction exceptionnellement robuste, entière satisfaction pendant de longues années.

L'aspect du Canot de Course N° 3 est considérablement amélioré par le « cockpit » placé derrière le moteur et devant lequel est fixé un pare-brise. Le levier de commande servant à faire démarrer et à arrêter le moteur est situé à l'intérieur du cockpit, et l'extrémité de la barre du

gouvernail arrive à l'arrière de ce dernier. La direction que l'on désire faire suivre au canot se détermine sans difficulté grâce à une crémaillère sur laquelle on peut arrêter la barre dans n'importe quelle position.

Le Canot N° 3 est exécuté en trois coloris avec noms différents : « Goéland », coque rouge avec dessus crème. « Frégate », coque bleue avec dessus blanc ; et « Mouette » coque verte avec dessus crème.

L'émail employé pour tous ces coloris est d'une composition spéciale qui le rend absolument inaltérable dans l'eau. Le rendement du Canot N° 3 est encore plus remarquable que sa présentation. A chaque remontage, il peut effectuer un trajet qui dure sept minutes en couvrant une distance de 150 mètres.

La nouvelle série de Canots de Course qui vient de faire son



Jeune homme faisant voir à ses amis, non sans fierté, la démonstration de son Canot Limousine Hornby.

apparition se compose de quatre canots. Les N°s 1 et 2 sont plus petits que le N° 3 et, sauf certains détails, leur présentation est analogue à ce dernier. Les N°s 4 et 5 ont la même longueur que le N° 3 et représentent un canot « limousine » et un « cruiser » à cabine.

Les deux petits canots, N° 1 et 2, mesurent respectivement 21 cm. 1/2 et 32 cm., et leurs performances sont tout à fait remarquables pour des embarcations d'aussi petites dimensions. A chaque remontage le canot N° 1, qui porte le nom d'« Alcyon », couvre en 2 minutes 50 secondes, plus de 50 mètres ; le N° 2, le « Pégase », parcourt à chaque remontage, environ 100 mètres, distance qu'il couvre en 4 minutes 45 secondes. Il va de soi que ces parcours peuvent être réalisés sur une nappe d'eau qui n'est pas agitée seulement. Chacun de ces deux canots est exécuté en trois coloris différents : rouge et jaune, bleu et blanc, orange et vert, pour l'« Alcyon » ; rouge et crème, bleu et blanc, jaune et blanc, pour le « Pégase ».

Le Canot limousine N° 4, appelé « Neptune », est d'une construction plus compliquée que le N° 3, mais sa vitesse et la longueur de son parcours sont les mêmes. Son hélice, son gouvernail et son moteur sont également identiques à ceux du Canot N° 3.

Le N° 4 se distingue principalement du N° 3 par une grande cabine, derrière laquelle se trouve le levier de commande ; à l'intérieur de cette cabine vitrée sont installés des sièges et un volant de direction. Dans le toit de la cabine est pratiquée une ouverture qui livre passage à la clef de remontage. Il suffit de dévisser les deux boulons situés à l'avant et à l'arrière de la cabine pour pouvoir enlever le dessus et accéder ainsi au moteur. Ce beau canot est livré en trois combinaisons de couleurs différentes : rouge et crème, bleu et blanc, vert jade clair et ivoire.

Le canot cruiser N° 5, qui a reçu le nom de « Viking », est d'un type sensiblement différent. L'avant du « Viking » est beaucoup plus haut que celui des canots N°s 3 et 4. Cette partie surélevée du canot, qui occupe environ deux tiers de la longueur totale, porte le dessus de la cabine que l'on fait glisser vers l'arrière pour mettre à découvert le moteur.

Pour remonter le moteur, on insère la clef dans une ouverture située sur le toit de la cabine, juste au-dessus de l'axe de remontage.

Des rampes, qui longent les deux côtés du toit de la cabine, contribuent, de leur côté, à augmenter le réalisme du modèle. Sur les deux côtés de la coque, au-dessous du toit de la cabine, se trouvent des hublots émaillés de façon à représenter du verre et entourés d'une bordure en laiton. Devant la cabine, le pont est muni d'un support, dans lequel se fixe le mât. Les trois cordages du mât sont

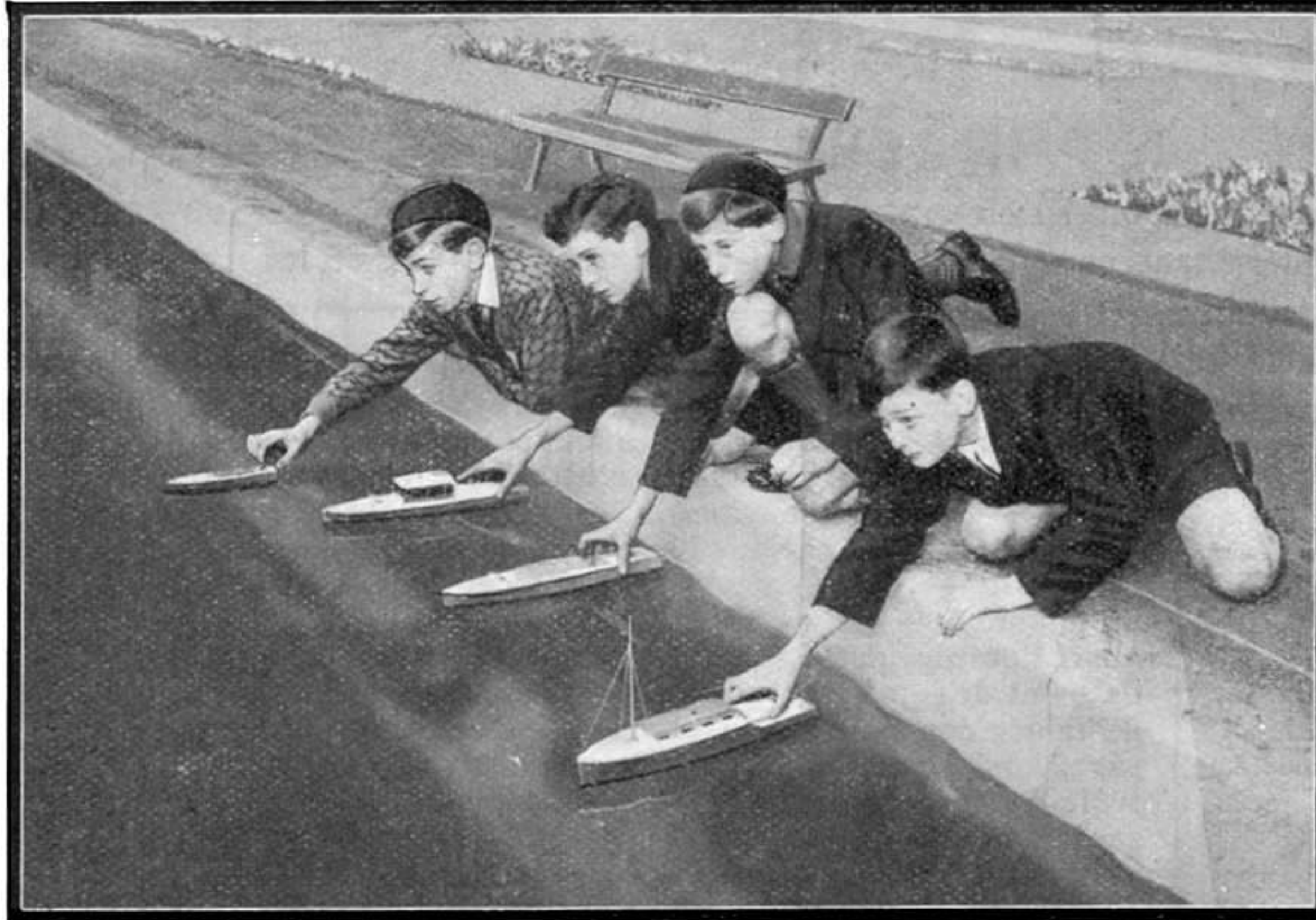
attachés à un anneau fixé non loin de son extrémité et à trois crochets sur le pont. A l'arrière de la cabine se trouve l'imitation d'une porte faisant communiquer la cabine avec le cockpit. Le cockpit a une profondeur d'environ 25 mm. et est entouré d'une hiloire destinée à protéger le pilote qui s'y tient contre les éclaboussures. D'un côté de la porte de la cabine se trouve le levier de commande, et de l'autre, une roue qui imite en perfection le volant de direction d'un véritable canot automobile. Le cruiser « Viking » est exécuté dans les mêmes coloris que le canot limousine N° 4, à savoir : bleu et blanc, rouge et crème, vert jade et ivoire.

Parmi tant d'autres avantages, le jeu des canots de course en miniature possède également celui de ne réclamer aucun équipement compliqué. En effet, en plus du canot lui-même, le seul accessoire nécessaire est un objet quelconque pouvant servir à rejoindre et ramener le canot qui viendrait à s'arrêter au milieu de l'eau, ou du moins trop loin du

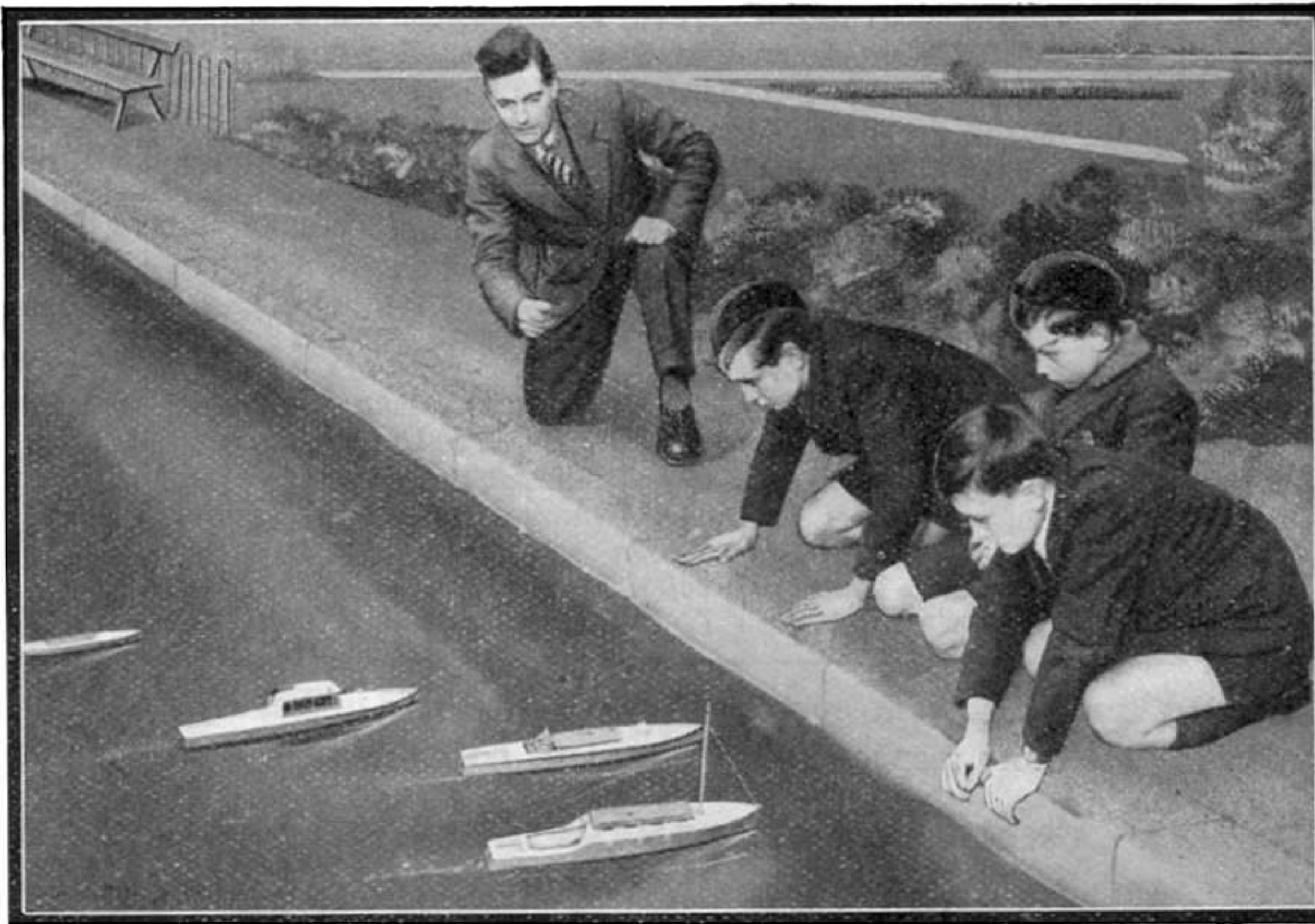
rivage pour qu'il soit possible de le saisir de la main ou de l'accrocher avec une canne. Il est vrai que souvent on peut se rendre sur les lieux du « sinistre » dans un véritable canot, mais là où aucune embarcation n'est à la disposition du possesseur du canot pour effectuer les opérations de sauvetage, il faut avoir recours à un autre moyen. Une longue perche suffira parfois à vous tirer d'embarras, mais il est préférable de se servir d'une longue corde munie à son extrémité d'un plomb. Après un peu d'exercice, on arrive sans difficulté à jeter la corde de façon à ce que le plomb tombe dans l'eau immédiatement derrière le canot, et il suffit alors de tirer sur

la corde pour ramener le petit navire en détresse.

Il est excessivement amusant de faire exécuter à un canot Hornby la traversée d'un petit lac ou d'un cours d'eau en essayant diverses positions du gouvernail et en notant l'effet (Voir suite page 119).



Course de Canots Hornby: le départ.



L'arrivée au but de canots de course Hornby.